**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | Mandm(만듦) -make and modify | **차수** | 1 차 |
| **일 시** | 2020 년 03 월 27 일 금요일 17시 30분 – 18시 30분 ( 1시간 분) | | |
| **장 소** | zoom | | |
| **참석자** | 진세광, 장민, 조주현, 최찬경 | | |
| **불참자** | 김범헌 | | |
| **안 건** | 현재진행도, 일정체크, 해야 할 일, 시스템 구현 방법 | | |
| **회의내용** | 1. 현재진행도  * 조주현 : 아이템 장착기능(아이템 습득 및 사용 구현), 단축키 관련 기능   \*인벤토리 구현 어려움  - 최찬경 : 아이템 기능 및 시스템 구현중  \*아이템 데이터베이스를 뭘로 구현할지 논의(json사용 할지)   1. 일정체크  * 최찬경 : 다음주 금요일까지 현재작업 완료(무기 구현) * 장 민 : 특정 게임 데이터 정리 * 조주현 : 다음주 수요일까지 인벤토리 구현 마무리 * 김범헌 : 참여를 유도 할 예정  1. 해야 할 일  * 전투 / 장민 * 시간시스템 및 농사 / 최찬경 * 경제시스템(화페시스템 및 상인거래) / 조주현 * 스탯 및 스킬  1. 시스템 구현 방법  * 시간 관리하는 클래스 구조 * 그래픽 리소스 | | |
| **결과물** |  | | |

**교수님과의 팀 미팅 회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** |  | **차수** | 차 |
| **일 시** | 년 월 일 요일 오전 시 분 – 시 분 ( 시간 분) | | |
| **장 소** |  | | |
| **참석자** |  | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** |  | | |
| **회의내용** | **발표 :**  **발표자 :**  **첨부물 :**  **내용 :**  **질문 및 지적사항** (다음 회의록에 지적사항에 대한 검토 및 반영내용이 반영되어야 함) | | |
| **결과물** |  | | |